

УТВЕРЖДАЮ

Первый проректор –
проректор по учебной работе
Овчинников Д.Е.
«29» августа 2025 г.

**Учебный план по
«КОД PYTHON»
(базовый уровень)**

№ п/ п	Название модуля	Количество часов				Форма контроля
		Всего	Теория	Прак тика	Самост .работа	
1.	Модуль 1 «Знакомство с Python»	26	13	13	0	Практическая работа
2.	Тема 1.1. Инструктаж по технике безопасности. Вычисления и переменные	4	2	2	0	Практическая работа
3.	Тема 1.2. Строки, списки, кортежи и словари	4	2	2	0	Практическая работа
4.	Тема 1.3. Рисование с помощью черепашки	2	1	1	0	Практическая работа
5.	Тема 1.4. Задаем вопросы с помощью If и Else	2	1	1	0	Практическая работа
6.	Тема 1.5. Пришло время зациклиться	2	1	1	0	Практическая работа
7.	Тема 1.6. Повторное использование кода с помощью функций и модулей	2	1	1	0	Практическая работа
8.	Тема 1.7. Как пользоваться классами и объектами	2	1	1	0	Практическая работа
9.	Тема 1.8. Встроенные функции Python	2	1	1	0	Практическая работа
10.	Тема 1.9. Полезные модули Python	2	1	1	0	Практическая работа
11.	Тема 1.10. И снова черепашья графика	2	1	1	0	Практическая работа
12.	Тема 1.11. Более совершенная графика с модулем Tkinter	2	1	1	0	Практическая работа

13	Модуль 2 «Первые игры»	42	10	24	8	Практическая работа. Защита проектной работы.
14	Тема 1.1. Наша первая игра «Прыг-скок!»	6	2	4	0	Практическая работа
15	Тема 2.2. Работа по созданию игры «Прыг-скок!»	6	2	4	0	Практическая работа
16	Тема 2.3. Создаём графику для игры про человечка	6	2	4	0	Практическая работа
17	Тема 2.4. Разработка игры	6	2	4	0	Практическая работа
18	Тема 2.5. Создаем человечка.	6	2	4	0	Практическая работа
19	Тема 2.6. Создаем игру	4	0	4	0	Практическая работа
20	Тема 2.7. Собственный проект	6	0	0	6	Самостоятельная работа
21	Тема 2.8. Итоговый контроль	2	0	0	2	Защита проектной работы
22	Экскурсия в Информационно-вычислительный центр СФ СамГТУ	2	1	1	0	Беседа
23	Экскурсия на кафедру «Информатика и системы управления»	2	1	1	0	Беседа
24	Итого:	72	27	37	8	